

# Spelregels

## Actiespel

**Doel van het spel:** Speel als eerste al je kaarten weg. Bereid je voor: Schud de kaarten en geef er 5 aan elke speler. Leg de overige kaarten met de voorzijden naar beneden op een stapel. Dit is de bijneemstapel. Leg de bovenste kaart ernaast met de voorzijde zichtbaar. Dit is de eerste kaart van de aflegstapel. Een speler naar keuze begint. Er wordt in wijzerzin verder gespeeld.

**Het spel:** De speler die aan de beurt is, mag een kaart afleggen waarvan de kleur, het cijfer of het symbool overeenstemt met de bovenste kaart van de aflegstapel. Als hij een kaart met een actiesymbool aflegt, moet de bijhorende actie uitgevoerd worden.

Daarna is de volgende speler aan de beurt. Als hij geen kaart kan afleggen, moet hij een kaart van de bijneemstapel nemen. Indien hij deze kaart wel kan afleggen, mag hij dat meteen doen. Als dit niet gaat, is de volgende speler aan de beurt.

**De winnaar:** Zo gaat men door totdat een speler nog maar 1 kaart heeft en die ook kan afleggen. Bij het afleggen van zijn voorlaatste kaart moet de speler wel heel luid "Shuffle" geroepen hebben.

Pas dan en na het afleggen van de laatste kaart is deze speler de winnaar! Als dit vergeten wordt en de andere spelers het opmerken, moet de speler 2 kaarten van de bijneemstapel nemen en gaat het spel verder.

### Actiekaarten



Als je deze kaart speelt, moet de volgende speler een beurt overslaan.



Als je deze kaart speelt, verandert het spel van richting.



Als je deze kaart speelt, moet de volgende speler twee extra kaarten nemen.



Als je deze kaart speelt, mag je een andere kleur kiezen waarin verder moet worden gespeeld.