

Regole del Gioco

Otto americano

Scopo del gioco: Essere il primo a rimanere senza carte. Come iniziare: Mescolate le carte e distribuitene 5 per giocatore. Mettete il resto delle carte in un mucchio a faccia in giù. Sarà il mazzo di gioco. Girate la prima carta e posizionatela vicino a questo mazzo. Questa è la prima carta del mazzo di scarto. Scegliete il giocatore che inizia. I giocatori si alternano in senso orario.

Il gioco: Il giocatore di turno può calare una carta dello stesso colore, valore o simbolo della prima carta in cima al mazzo di scarto. Se gioca una carta con un simbolo di azione, in tal caso deve essere eseguita l'azione corrispondente. Il gioco passa al prossimo giocatore. Se non può giocare una carta, deve pescarne una dal mazzo di gioco. Se è in grado di giocare questa carta, può farlo subito. Altrimenti, il gioco passa al giocatore successivo.

Chi vince: Il gioco continua in questo modo finché un giocatore rimane con una sola carta in mano di cui si può anche liberare. Quando si libera della penultima carta, il giocatore dovrà gridare con

forza "Shuffle". Solo dopo averlo fatto ed essersi liberato dell'ultima carta, il giocatore vince il gioco! Se dimentica di farlo e gli altri giocatori se ne accorgono, deve pescare due carte dal mazzo e il gioco prosegue.

Carte azione



Giocando questa carta, il giocatore successivo perde un turno.



Giocando questa carta, il senso di gioco cambia.



Giocando questa carta, il giocatore successivo deve prendere due carte extra.



Giocando questa carta, si può scegliere un colore diverso che cambia il colore di tutti gli altri giocatori.