

## Spelregels

### Kwartet

Schud de kaarten en deel ze allemaal uit aan de spelers. Iedere speler legt zijn kaarten op een stapeltje met de goede kant naar beneden.

De speler links van de deler begint. Hij draait zijn bovenste kaart om en legt ze met de goede kant naar boven in het midden.

Iedere speler draait op zijn beurt zijn bovenste kaart om en legt ze op de stapel in het midden.

Wanneer de omgedraaide kaart van een speler overeenkomt met de kaart op de stapel in het midden, moeten de spelers om het snelst 'Snip Snap' roepen. De speler die dit als eerste roept, wint de stapel kaarten in het midden en legt hem met de goede kant naar beneden onder zijn eigen stapel.

Deze speler mag het spel ook opnieuw starten door zijn bovenste kaart om te draaien en een nieuwe stapel in het midden te beginnen.

Wanneer een speler geen kaarten meer heeft, ligt hij uit het spel. De speler die op het einde alle kaarten heeft, wint het spel.

